Para esta clase les voy a pedir que creamos un nuevo componente utilizando el cielo.

Jede generar Saidi componente y le vamos a poner de nombre virtual Suspect y Workforce porque no quiero

el archivo de pruebas unitarias.

Para eso tengo el curso de agua avanzado.

Ahi lo pueden observar las pruebas y tragar con eso.

Una vez con estos archivos ya podemos cerrar la terminal si revisamos la carpeta virtual y tenemos nuestro

component nuestro TC y un HVS es perfecto.

Voy a cerrar esto qué es lo que quiero hacer en el App component.

Primero voy a borrar todo y empezaré con el ejercicio de APP menos virtual para llamar el componente

loscambios eso debería ser lo que yo estoy viendo acá.

Virtual works.

Excelente.

Y ahora para comenzar con este tema de virtual scroll y el dragando ocupamos instalar algún angular.

No es que viene directamente en él es un paquete como casi todo lo que es angular el comando que nosotros

ocupamos a ejecutar en la consola para instalar estos o esas funcionalidades nuevas que trabajan con

angular material.

Es probable que esto ya lo tengan instalado pero siempre es bueno revisarlo o hacer la instalación ejecutamos

el comando MPM instó espacio arroba angulares las se deca que es la abreviatura de Component Developer

Kit.

Ahí es donde se encuentra el dragando el virtual scroll y entre otros paquetes nuevos presionamos ENTER

y esto debería de instalarlo en nuestra aplicación sin ningún problema y actualizar nuestro paquete

apuntó Jayson en la sección de las dependencias.

Esto no Orieta dar mucho aunque son varios paquetes pero depende de su conexión a Internet perfecto

ya terminó lo voy a cerrar podemos revisar en el paquete apuntó Jayson.

Y aquí deberíamos de ver el SDK este de acá perfecto con que esté arriba de las 7 estamos bien.

Ok qué podemos hacer con esto ahora voy a cerrar la componen porque yo no lo necesito y trabajaré en

este instante con él virtual componen puntu HTML aquí adentro voy a colocar un H1 que diga virtual scroll

un H.R para hacer una separación de línea.

Y aquí viene lo bueno cómo funciona esto.

He visto el scroll es algo muy interesante que les puede ayudar a ustedes y tienen que crear muchos

elementos dinámicos que para verlos hay que hacer un scroll.

Entonces ahí Angueira se encarga de renderizar únicamente los elementos que caben en pantalla y va cargando

los demás de forma dinámica.

Esto ayuda mucho al rendimiento del HTML o de las páginas.

Para eso ocupamos a hacer un par de importaciones en nuestro Apep punto módulo para poderlo utilizar

para usar el virtuales ocuparemos importar algo entonces importa algo from arroba angular las ups angulares

las se Deca Slash y aquí vamos a buscar algo llamado scrolling.

Ese es el punto y coma lo que importa haremos es el scrolling módulo como es un módulo.

Ustedes pueden asumir que eso va en la parte de los impuestos que gravan los cambios y eso es todo lo

que yo necesito para decirle angular que mi aplicación va a usar el virtual scroll.

Será el archivo la estructura del virtual es un poco extraña pero no es nada del otro mundo.

Es como si ustedes quisieran usar un componente personalizado.

Entonces hacemos lo siguiente Se Deca virtual scroll View Port Tab y lo cerramos.

Este es nuestro elemento personalizado esto es el inicio de Bitola scroll algo muy importante que ustedes

siempre tienen que poner que si no lo ponen les va a marcar un error pero ya se los enseñaré un poquito

más adelante es que necesitan decirle el ancho que va a tener cada ítem dentro de este viewpoint mentaliza

hacen esto como si fuera el scroll que tienen en un dispositivo móvil mentalizarse que esto es como

el scroll que tiene un dispositivo móvil entonces es importante que razones de eficiencia y que funciona

aún más rápido hay que poner el ítem 6 así como lo escribí con S mayúscula y lo voy a poner de unos

50 en este ejercicio 50 píxeles eso es muy importante ahora luego viene adentro hundí que es lo que

nosotros vamos a repetir.

En teoría sería como un Gifford tap y LED le voy a hacer un ejercicio con personas personas esto todavía

no existe.

O personas.

Entonces es casi casi igual a esto y esto.

Eso sería lo que nosotros queremos repetir.

Pero en vez de un Gifford nos esto sería un CD o un CD k se Deka virtual for funciona exactamente igual

e inclusive tiene los mismos métodos citó.

Entonces aquí me está marcando un error porque obviamente no tengo personas voy a crearme en mí.

Aquí en el componente arriba del constructor voy a crearme eso de personas y voy a decir qué personas

va a ser igual a un arreglo.

Voy a crear un arreglo de unas 500 personas los voy a llenar Phill con serosa todos van a tener un valor

cero.

Internamente sólo por los números ok punto y coma si yo hago un consolón del 10 disputo personas y aquí

le puse personas y personas sólo para verlo aquí a la hora de recargar deberíamos de observar que tenemos

nuestro arreglo con un montón de gente que está en nuestro arreglo con un montón de ceros que es un

arreglo que toca en todas las posiciones en las 500 posiciones hay cero perfecto.

Eso es todo lo que quiero es un arreglo con 500 posiciones.

Ok entonces en teoría a eso ya se me debería quitar el error.

Qué puedo hacer.

Bueno puedo poner que este es el item.

Si le quiero poner el número de elite puedo poner el Index Poletti igual.

Ok.

Y también puedo ponerle inclusive lo que es el death Count o conteo conteo es igual al Coupet.

Puedo ponerle item entonces aquí sería la y es de conteo entonces esta variable se va a encargar de

decirme cuántos elementos hay y la va a colocar en conteo.

Si yo gravó los cambios regresa a la aplicación.

Van a ver que no pasa absolutamente nada y porque creen que no pasa absolutamente nada.

En teoría debería estar ahí.

Pareciera hicimos todo lo correcto Semon creo que es lo que falta.

Nosotros tenemos que darle el ancho que el elemento va a mostrar por defecto.

Esto tiene un ancho de cero o sea una altura y ancho de cero.

Entonces por eso es que no se ven nosotros en el CCC.

Vamos a ver si lo mostramos por acá en el Staples puse.

Liz contain pueden copiarse la clase precisamos al HTML y le vamos a poner la clase list containing

perfect.

Voy a grabar los cambios recargó el navegador web y aquí nosotros ya vemos un poquito esto.

Ok todavía no sé muy bien que digamos que todavía no se ve.

Todavía no se ve bien pero la funcionalidad está aunque queda un hueco blanco acá.

Esto pasa porque nosotros le habíamos dicho angular que cada elemento que cada ítem aquí tenía un ancho

de 50 pixeles cuando no es cierto tal vez son unos cinco o como unos diez píxeles.

Entonces por eso es que no está apareciendo lo demás hasta que yo hago scroll.

Ok eso no es el comportamiento que yo espero.

Si yo le pongo aquí por ejemplo unos de unos 5 pixeles grabó los cambios y esto se.

Noten que ahí sí funciona correctamente.

Arreglemos un poquito de esto para que se mire mejor vamos a dejarlo como estaba en unos 50 pixeles

pero en el dip colocarle una clase colocarle una clase llamada Liset Haytham esto es demostrar que nada

del otro mundo y también a Liz conteiner también le voy a poner otra clase llamada List Group son clases

del Bushra grabó loscambios Moser que se ven mejor y antes no me gusta que todo esto quede pegado a

los márgenes de la pantalla entonces inexperto HTML en el body.

Voy a poner en la clase container que en el Index le puse al body la clase container voy a cerrar el

Index.

Esto debería ser que tengamos unos espacios.

Ahora sí si nosotros hacemos scroll la aplicación pareciera pareciera que estos son Dib que tiene todo

ese montón de contenido que pareciera eso si nosotros inspeccionamos a cabo ese clic derecho inspeccionen

un elemento déjenme correr un poquito para que lo podamos apreciar bien.

Noten que realmente sólo hay como unos diez elementos acá hay un elemento que está antes de que el offset

como por acá y cuando nosotros hacemos scroll miren lo que pasa ahora al estar renderizado de forma

dinámica los siguientes elementos entonces para un usuario para el ojo normal entonces parecería que

tenemos una tabla enorme dentro pero realmente angular se encarga de que estos elementos sean cargados

de forma dinámica y no tenemos 500 elementos acá y eso sería peor aún si nosotros renderiza mil.

Por ejemplo si pusiéramos mil elementos en el arreglo y esto recarga entonces aquí sería peor.

Aquí tendríamos mil elementos HTML y si es un dispositivo hay que tiene muchas ramas que no tiene o

no es muy fuerte podría sentir que nuestro sitio web funciona demasiado lento pero esto es una característica

bastante poderosa del Bitola scroll.

En el siguiente video les voy a enseñar un par de métodos interesantes que ustedes pueden utilizar con

el virtual scroll.